맵 컨셉

- 맵 컨셉

: 수백 년 동안 탑의 마력에 영향을 받은 몬스터들이 각 층에 맞게 나온다.

: 특수한 층 이외에는 층의 퀘스트를 클리어하지 않아도 다음 층으로 진행이 가능하다.

: 각 층에는 층의 컨셉에 맞는 스토리 단서가 나온다. (확률)

: 층의 모든 몬스터를 처치할 경우 비밀의 방이 열린다. (확률)

:

1. 연구실

- 생체 실험 몬스터들이 나온다.

-

2. 실험실

-

3. 서재

- 책을 통해 지식을 얻을 수 있다.

- 책에 있는 메모를 통해 기억을 얻을 수 있다.

4. 감옥

-

5. 창고

- 각종 아이템들이 들어있다.

6. 성당

-

7. 침실

-

8. 황금의 방

- 각 층을 돌아다니다가 얻은 열쇠를 이용해 아이템을 얻을 수 있다.

9. 던전

-

10. 폐허

-

11. 비밀의 방

- 층의 특수한 퀘스트를 깨면 갈 수 있다.

- 스토리에 대한 중요한 단서가 퍼즐로 숨겨져 있는 곳.

12. 주방

- 조리대에서 요리가 가능하다.

- 조리대 : 특정한 재료들을 넣어서 만들면 요리가 완성된다.

-